

Freitag, 24. November 2017						
ab 9.00	Kaffeempfang und Registrierung					
09.00 – 10.00	Begleitende Bildungsmesse, Tablet-Verleih					
10.00 – 10.15	Begrüßung der Teilnehmer*innen					
10.15 – 10.25	Kurzimpuls					
10.30 – 11.25	Podiumsdiskussionen: Digital Divide oder digitale Dividende? - Wie muss Schule auf die Herausforderungen und Chancen der Digitalisierung reagieren? Moderation: Jan-Martin Wiarda <i>Anke Domscheit-Berg, MdB</i> <i>Steffen Ganders, Director Corporate Affairs Samsung Electronics</i> <i>Thomas Jarzombek, MdB, CDU</i> <i>Dr. David Klett, Geschäftsführer Klett Lernen und Information</i> <i>Thomas Zapf, Lehrer</i>					
11.30 – 12.10	400 Sekunden-Vorträge					
12.15 – 12.45	MdM 1	MdM 2	MdM 3	MdM 4	MdM 5	MdM 6
Markt der Möglichkeiten	Bildungspunks <i>Ines Bieler</i>	Mit der Khan Academy macht Lernen Spaß <i>Lothar Klinkhammer</i>	Schule und Unterricht mit und durch digitale Medien weiterentwickeln? - Möglichkeiten und Grenzen <i>Alexander König</i>	Einfach machen! Kreative Medienbildung in Ihrem Unterrichtsfach – mit kostenfreien Materialien von Deutschland sicher im Netz e.V. <i>Hanna Lückmann</i>	Damit der Medieneinsatz nicht zur Pannenshow wird <i>Maximilian Daub</i>	-
12.45 – 14.00	Mittagessen					
14.00 – 14.45	Talk A 1	Talk A 2	Talk A 3	Talk A 4	Talk A 5	Talk A 6
Talk A	Minecraft im Unterricht / Gamification <i>Tilo Bödiger</i>	FlippedClassroom <i>Jan Weber</i>	LearningApps.org <i>Martina Grosty</i>	Schulinternes Curriculum ohne Kopfschmerzen? Auf einer einheitlichen Plattform teamorientiert zum dynamischen und praxisorientierten Curriculum <i>Nico Tobias Wirtz</i>	All work and no play makes Jack a dull boy – neue Wege der Wortschatzarbeit <i>Markus Rauscher</i>	Mit dem Schulnetzwerk MNSpro, Schule 365 & Co. digitale Bildung gestalten <i>Thomas Jordans</i>
15.00 – 15.45	Talk B 1	Talk B 2	Talk B 3	Talk B 4	Talk B 5	Talk B 6
Talk B	Wie Digitale Bildung läuft - wenn an der Schule fast gar nichts geht! <i>Christine Skupsch</i>	Mobile Device Management für Schulen <i>Tobias Bachert</i>	Lehrende der Zukunft <i>Birgit Frost</i>	Unsere Schule im digitalen Wandel - Ein Beispiel für die Implementierung digitaler Bildung für eine komplette Schule <i>Cord Gerken</i>	Naturwissenschaften mit dem Smartphone - QR-Code® als Möglichkeit eines binnendifferenzierten Experimentalunterrichts mittels BYOD <i>Oliver Laux</i>	Großprojekt Schul-IT: Ein Landkreis macht seine Schulen fit für die Zukunft des Lernens <i>Nils Korndörfer</i>
15.45 – 16.15	Kaffeepause					
16.15 – 17.00	Talk C 1	Talk C 2	Talk C 3	Talk C 4	Talk C 5	Talk C 6
Talk C	Workflow mit Cloudschool <i>Ines Bieler</i>	Mobiles Lernen in flexiblen Lernumgebungen <i>Stefanie Überjahn</i>	Entwicklung eines Medienbildungskonzepts <i>Maik Riecken</i>	Digitale Schule 2018 - Herausforderungen und Lösungen <i>Frank Bürmann</i>	Digitale Zukunftskompetenzen - Mit 3D-Druck intelligent und zeitgemäß lernen <i>Elvira Rach & Slaven Miskovic</i>	Mit Design Thinking technologiegestützten Unterricht ganzheitlich konzipieren, wirtschaftlich planen und nachhaltig umsetzen <i>Tobias Bachert</i>
17.15 – 18.00	Talk D 1	Talk D 2	Talk D 3	Talk D 4	Talk D 5	Talk D 6
Talk D	Individualisiertes Lernen und Unterrichten mit einer digitalen Lernplattform – dem Klassenzimmer der Zukunft? <i>Miriam Mackert</i>	Gestalten von Trickfilmen im Unterricht – Was das iPad in der Erziehrinnenbildung bewirkt <i>Jörg Schäfer</i>	Creative storytelling im Fremdsprachenunterricht <i>Markus Rauscher</i>	Mit Kopf, Herz, Hand UND Tablet? Projektorientierter Unterricht in einer zunehmend digitalisierten Welt <i>Ole Koch & Kerstin Boveland</i>	WLAN und BYOD in der Schule – einfach und sicher. Aber wie? <i>Frank Menne</i>	Die Tablets sind da - und jetzt? <i>Torsten Otto</i>
18.00 – 19.00	Begleitende Bildungsmesse					
18.00 – 18.45	AppImpuls 1	AppImpuls 2	AppImpuls 3	AppImpuls 4	AppImpuls 5	AppImpuls 6
AppImpulse	(Unterrichts-)Projektplanung mit Trello <i>André Hermes</i>	edkimo <i>Marina Braun</i>	PuppetPalsHD <i>Ulrich Hierdeis</i>	Swift Playgrounds <i>Felix Kolewe</i>	PONS Vokabeltrainer und PONS Schule Bibliothek <i>Ina Hiller</i>	Was können Kahoot!, Plickers und Co.? <i>Michael Reder und Thomas Rudel</i>
18.45 – 20.00	Abendessen / Rückgabe der Geräte					
20.15 – 22.00	Vorführung im Planetariumssaal von Tim Florian Horn, Direktor Zeiss-Großplanetarium und anschließendes Get-together					
Samstag, 25. November 2017						
ab 8.00	Begleitende Bildungsmesse, Registrierung, Tablet-Verleih					
9.00 – 9.15	Begrüßung der Teilnehmer*innen					
9.30 – 11.00	Workshop 1	Workshop 2	Workshop 3	Workshop 4	Workshop 5	Workshop 6
Workshops	Experimentelles Musizieren <i>Ulrich Hierdeis</i>	Comics für den Unterricht <i>Thomas Rudel und Michael Reder</i>	Die neue Basisfähigkeit: Programmieren <i>Sabine Latuske-Schillings Michael Schillings</i>	Neue Lernkultur – Unterricht digitaler gestalten <i>Thomas Zapf</i>	Lernvideos selbst produzieren <i>Kai Schmidt</i>	Experimentieren mit dem Tablet - Möglichkeiten der multimedialen Anleitung, Dokumentation und Auswertung von Experimenten <i>Viola Bauer</i>
11.00 – 11.45	Bildungsmesse und Kaffeepause					
11.45 – 12.30	Talk E 1	Talk E 2	Talk E 3	Talk E 4	Talk E 5	Talk E 6
Talk E	Das Tablet im MINT Unterricht <i>Martina Grosty</i>	Lernvideos selbst erstellen <i>Kai Schmidt</i>	Einsatz von mobilen Geräten im Physikunterricht ohne zusätzliche Kosten <i>Scharaf Girges</i>	Schule 365: Digitaler Unterricht auch für die analoge Lehrkraft <i>Jan Weiss</i>	Hack your MIND(storms) - Eigenentwicklungen für MINT-Projekte mit Lego EV3 <i>Dr. Sergej Stoetzer</i>	WLAN-Netzwerke sinnvoll einrichten und verwalten <i>Stefan Benkert</i>
12.30	Abschluss der Veranstaltung / Rückgabe der Geräte					